1. ¿Como decido que tipo de variable usar al trabajar con números?

Depende de los resultados que mi programa realizara ya se para números enteros o también números decimales para enteros con **int** y para los decimales .

Entero Int32 4 bytes

Long (entero largo) Int64 8 bytes

Double (punto flotante de precisión doble) Double 8 bytes

float tiene una precisión de 7 dígitos

1. ¿Por qué debería intentar que el bloque interno de código de un bucle sea lo más simple posible?

Porque de esa forma podremos entender y comprender mejor el programa que estamos realizando y nos ayudara a resolver el trabajo que queremos realizar y será más fácil encontrar un error y utilizara menos códigos.

1. Si una aplicación utiliza una base de datos de Access ubicada en el servidor, ¿Se considera como un sistema cliente/servidor o de una sola capa?

Es un sistema de capa, ya que las capas de la aplicación están basadas en lugares donde ocurre el código y el procedimiento.

1. ¿Cuál es la palabra clave que puede usar en una declaración de objeto para ejecutar el constructor de una clase base?
2. ¿Cuál instrucción se agrega a final de una declaración de procedimiento para indicar que es un controlador de evento?
3. ¿Cuál propiedad necesita establecer (y con qué valor) para forzar a que el adaptador de datos genere información de la clave principal cuando cargue datos de un DataSet?
4. ¿Qué es un servicio?
5. ¿Cómo establecería una clase que no pueda ser heredada? ¿Qué otro nombre se le da a esta clase?
6. ¿Cuál es la reacción entre as clases Stream, StreamReader y StreamWriter?
7. De acuerdo con las normas de denominación , ¿Qué le dice el siguiente nombre de variable: StrinfoConexion?
8. ¿Cómo incluiría un archivo de configuración (.config) u otros con su instalación?